اگر برنامه را با یک آرایه 100 تایی global اجرا کنیم، میبینیم که فقط یک thread، id خود را در آن می نویسد. اما وقتی تعداد خانه های آن را زیاد میکنیم (مثلا 10000) هر دو آیدی را در خانه های آن میبینیم. (البته به سیستم اجرا کننده ی برنامه هم ربط دارد)

این نشان می دهد که thread ها به صورت موازی می توانند روی حافظه مشترکی کار کنند. البته در سیستمی(مثلا سیستم من) آن قدر سریع 100 تا را می نوشت که فقط دومین thread آن را پر میکرد.

اما اگر thread هایی از process مختلف این کار را کنند، چون process ها مانند thread ها موازی انجام نمیشوند و با الگوریتم های مختلفی جایگزین هم می شوند و همچنین حافظه را با هم share نمیکنند، پس فقط یکی از آن ها که زودتر اجرا می شد آن را پر میکرد. مگر آن که آن قدر طولانی باشد که با الگوریتمی مثلا round robin بین process ها جابجایی انجام شود و دومی ادامه ی آرایه را پر کند.